

SKETCHUP 8 : MODELADO EN 3D PARA TODOS

Contido

- 1.Introdución ó SketchUp : modelización.
- 2.As ferramentas de debuxo e ferramentas de modificación.
- 3.As ferramentas de visualización.
- 4.Obxectivo práctico 1 : Debuxo do modelo.
- 5.Asignación de materiais e texturas.
- 6.SketchUp e Google Earth.
- 7.Obxectivo práctico 2 : Inserción do modelo.
- 8.Finalización do modelo : impresión e exportación.

Profesora:Lucía Fernández Constenla
Horario: 19.00 h a 21.00 h
Prazas: 20

3, 5, 6, 10, 11 e 13 de outubro

INTRODUCCIÓN Á PROGRAMACIÓN CREATIVA. PROCESSING

Contido

1. Introducción a Processing
2. Interfaz
3. Estrutura do código
4. Variables
5. Operadores
6. Condicións
7. Bucles
8. Funcións

Profesor: Alberto García Ariza
Horario: 19.00 h a 21.00 h
Prazas: 20

7, 14, 21 e 28 de outubro
4 e 11 de novembro

JCLIC: CREACIÓN DE ACTIVIDADES EDUCATIVAS

Contido

1. Introducción.- JCLIC e JCLIC Author.
2. Quebracabezas. Xerador de formas. Xogo de memoria. Sopa de letras.
3. Asociacións. Actividades de exploración e identificación. Pantalla de información. Xeración automática de contidos.
4. Actividades de texto. Resposta escrita. Palabras cruzadas.
5. Secuencias de actividades. Sistema de informes. Importación de actividades.

Profesora: Almudena Aparicio Andión
Horario: 19.00 h a 21.00 h
Prazas: 20

18, 20, 25 e 27 de outubro
3 e 8 de novembro

SERVIZOS WEB 2.0 E BLOGGING

Contido

1. Historia e funcionamento da Rede
2. Servizos e ferramentas 2.0: Unha web social e colaboradora
3. Estrutura e características dos blogs. Introducción aos CMS (xestores de contido)
4. Montaxe e configuración dun blog persoal usando a plataforma Wordpress

Profesor: Diego Fernández Pérez
Horario: 19.00 h a 21.00 h
Prazas: 20

14, 16, 18, 21, 23 e 25 de novembro

DESEÑO DE PÁXINAS WEB CON RECURSOS GRATUÍTOS

Contido

1. INTRODUCCIÓN

- Importancia crecente de Internet como medio publicitario e de comunicación
- O papel do deseñador
- Software libre: acceso para todos, uso fácil e ameno das aplicacións
- Visualización e análise de webs punteiras, páxinas de modelos web, páxinas de recursos gratuítos

2. PLANIFICACIÓN DA PÁXINA

- A Imaxe dixital: características, tamaño, resolución, modo de cor, formato (extensión)
- A cor en internet: sistema RGB - hexadecimal
- Estrutura e bosquejo da páxina
- Obtención e optimización de imaxes: modificar tamaño e resolución co programa GIMP.
Gardar no formato apropiado.

3. MAQUETACIÓN CON LINGUAXE HTML5

- Introdución a HTML5
- Formato e etiquetas básicas de HTML5
- Primeiros pasos con Kompozer: a interface de traballo
- Estrutura básica dun documento HTML5
 - i. Propiedades, cor de fondo, etc... da páxina.
 - ii. Inclusión de Texto: títulos, parágrafos, listaxes ...
 - iii. Ligazóns
 - iv. Importar imaxes
 - v. Creación de táboas
 - vi. Creación dun menú
- Follas de estilo en cascada CSS3 para dar formato ao documento

4. PUBLICACIÓN DA PÁXINA

- Cliente FTP (FileZilla)

Profesora: Lidia Nokonoko Malvido

Horario: 19.00 h a 21.00 h

Prazas: 20

12, 14, 15, 19, 21 e 22 de decembro